

Vereinsmeisterschaft 2013

04.11.2013 / Chrigu

Name	1) Ziel-Badminton		2) Hoch-Sprung				3) Tarzan		4) Klettermax			5) Ur-Schrei		6) Krabbeln		Total-Punkte	Schluss-Rang
	Anzahl Treffer	Pkt.	Steh-Höhe [m]	Sprung-Höhe [m]	Differenz [m]	Pkt.	Schwung-weite [m]	Pkt.	Erreichte Marke (von 7)	Zeit bis Marke 7 [Sek.]	Pkt.	Dezibel	Pkt.	Zeit [Sek.]	Pkt.		
Urban	4	14	2.19	2.70	0.51	16	7.30	17	7.00	5.40	19	57	15	16.12	17	98	1
Chrigu	4	14	2.44	2.95	0.51	16	7.30	17	7.00	8.01	18	56	11	13.93	19	95	2
Pasci	4	14	2.22	2.62	0.40	11	7.65	19	7.00	8.46	17	56	11	20.95	14	86	3
Christof	1	2	2.28	2.79	0.51	16	7.08	16	7.00	9.10	16	55	7	16.02	18	75	4
Charly	4	14	2.21	2.64	0.43	14	6.70	10	7.00	16.40	12	57	15	27.09	8	73	5
Franziska	1	2	2.14	2.51	0.37	10	7.00	14	7.00	13.70	14	57	15	16.38	16	71	6
Michelle	5	19	2.05	2.38	0.33	4	6.90	12	7.00	11.20	15	56	11	23.00	10	71	6
Nina	2	8	2.13	2.60	0.47	15	6.75	11	7.00	16.90	11	54	3	19.61	15	63	8
Lukas	1	2	2.31	2.86	0.55	19	7.00	14	7.00	14.35	13	54	3	21.83	12	63	8
Sibse	2	8	2.02	2.42	0.40	11	6.90	12	3.00	-	9	55	7	22.50	11	58	10
Julia	2	8	2.11	2.52	0.41	13	5.90	4	2.00	-	1	56	11	23.68	9	46	11
André	0	1	2.37	2.73	0.36	8	5.70	2	3.00	-	9	58	19	30.13	7	46	12
Chantal	1	2	2.04	2.40	0.36	8	6.60	9	2.00	-	1	57	15	37.62	5	40	13
Isabelle	3	12	2.14	2.49	0.35	7	5.00	1	2.00	-	1	53	1	21.83	12	34	14
Romaine	3	12	2.22	2.52	0.30	3	6.20	6	2.00	-	1	54	3	31.47	6	31	15
Nathalie	4	14	2.22	2.49	0.27	2	5.80	3	2.00	-	1	53	1	38.93	4	25	16
Brigitte	2	8	2.00	2.25	0.25	1	6.05	5	2.00	-	1	55	7	42.85	3	25	16
Thomas J.	1	2	2.06	2.39	0.33	4	6.40	8	2.00	-	1	55	7	46.77	2	24	18
Didier	1	2	2.16	2.50	0.34	6	6.25	7	2.00	-	1	54	3	57.74	1	20	19

Disziplinen

1) Ziel-Badminton

Mit einem Badminton-Schläger 10 Shuttles in einen Schwedenkasten schlagen. Distanz: 3-4 m. Anzahl Treffer notieren.

2) Hochsprung

An Wand stehen und mit ausgestrecktem Arm möglichst weit oben eine Markierung machen = Steh-Höhe.

Mit beiden Füßen hochspringen und mit Kreide möglichst weit oben eine 2. Markierung machen = Sprung-Höhe. 3 Versuche. Steh-Höhe und höchste Sprung-Höhe-Marke messen. Gewertet wird Differenz .

3) Tarzan

Von einem Schwedenkasten aus, an einem Affenschwanz schwingen und möglichst weit auf eine dicke Matte abspringen. 2 Versuche, beide Weiten notieren, weitester Versuch zählt.

4) Klettermax

An einem Affenschwanz hochklettern. Zeit bis zur obersten Marke wird gestoppt. Wenn man's nicht bis ganz nach oben schafft, wird die erreichte Höhe notiert (1 Marke pro 0.5 m). Bein-Einsatz ist erlaubt, unten am Affenschwanz ziehen ist nicht erlaubt.

5) Ur-Schrei

Dezibel-Messer wird in einer Distanz von 2 m aufgestellt . Die Lautstärke des Schreis wird gemessen.

6) Krabbeln

Mit dem Rücken nach unten im Vierfüßlergang eine Strecke krabbeln . Auf dem Hinweg mit den Füßen nach vorn, auf dem Rückweg umgekehrt. 1 Versuch. Die Zeit wird gestoppt.